

TECHNOVATION UNA EXPERIENCIA PARA DISFRUTAR

Aida Bathilde; Joana Forner; Anna Yu Gómez; Lucía Ramis

Instituto Ernest Lluch

Barcelona (Barcelona) - España

lrakis@xtec.cat
a8043462@xtec.cat

INTRODUCCIÓN

Technovation Challenge es un proyecto internacional que tiene como fin acercar la tecnología a las mujeres, ya que en las carreras científico-tecnológicas hay muy poca presencia de estas. Su principal objetivo es dar la oportunidad a todas las chicas de 10 a 18 años de probar una experiencia tecnológica creando una APP para mejorar la vida de las personas.

OBJETIVOS

- Solucionar y minimizar un problema.
- Aprender a programar (APP inventor)
- Mejorar la comunicación y hablar en público con mayor naturalidad.
- Mejorar el trabajo en equipo y la colaboración.

DESARROLLO

El equipo formado por Aida Bathilde, Joana Forner, Anna Yu Gómez, Anna Erta y Helga Enríquez, actualmente alumnas de 4º de la ESO del Instituto Ernest Lluch de Barcelona, han creado el proyecto **Crabum**, aplicación asociada al ámbito educativo, que pretende ayudar a los estudiantes a mejorar el aprendizaje en diferentes asignaturas, de manera gratuita.



Figura 1: Equipo Crabum

En el siguiente enlace podéis observar el trabajo realizado.

<https://sites.google.com/view/crabumapp2017/idea>

VALORACIONES.

La experiencia, además de todo lo que se aprende, permite experimentar y así perder el miedo y comprobar que puedes dedicarte profesionalmente a ello.

Es mucho mejor crear referentes en este sector para que, en el futuro, todas tengamos a alguien en quien basarnos.

RESULTADOS Y CONCLUSIONES

“Después de una gran experiencia y de aprender mucho conseguimos la segunda posición en nuestra categoría en Cataluña y, pese a no haber quedado entre las primeras del mundo, estamos muy orgullosas del trabajo hecho y de todo lo que aprendimos y mejoramos”



Figura 3: Entrega de premios

“Technovation ha hecho posible que, a partir de una idea, puedas aportar tu granito de arena para producir un pequeño cambio en tu entorno” **Anna Yu Gómez** – Alumna de 4º ESO Ins Ernest Lluch.

“Fue el primer proyecto que me introdujo en el mundo de la programación, el diseño y la informática, de esta manera descubrí cómo me gusta este sector” **Aida Bathilde** – Alumna de 4º ESO Ins Ernest Lluch

“Technovation fue una gran experiencia que me aportó muchos conocimientos y grandes momentos” **Joana Forner** – Alumna de 4º ESO Ins Ernest Lluch